
League Of Legends Greek Championship Season 2
Rulebook

League Of Legends Greek Championship Regular Season

Το παρόν έγγραφο αποτελεί το επίσημο έγγραφο κανόνων του League Of Legends Greek Championship. Τυχόν παρατυπίες θα τιμωρούνται ως αναγράφεται.

Σε αυτό το σημείο να θυμίσουμε πως η ομάδα διαχειριστών του τουρνουά έχει πάντοτε τον τελευταίο λόγο. Αυτό σημαίνει πως σε αρκετές περιπτώσεις οι αποφάσεις μπορεί να μην αναγράφονται ή και σε σπάνιες περιπτώσεις να μην συμβαδίζουν στα όσα ακολουθούν. Φυσικά σκοπό της εν λόγω ενέργειας θα αποτελέσει σε κάθε περίπτωση η διασφάλιση των fair play και sportsmanship.

Κλείνοντας με το κομμάτι του προλόγου, εμείς σαν League Of Legends Greek Championship να σας ευχηθούμε καλή τύχη και διασκέδαση στην διοργάνωση, με διασκεδαστικά, ανταγωνιστικά και κυρίως καθαρά από όλες τις απόψεις παιχνίδια.



Πίνακας περιεχομένων

1. Γενικοί κανόνες.....	4
1.1. Συμφωνίες μεταξύ ομάδων/παικτών.....	4
1.2. Sponsors/Partnerships.....	4
1.3. Ναρκωτικά και αλκοόλ.....	4
1.4. Έπαθλα.....	5
2. Περί του League Of Legends Greek Championship.....	5
2.1. Πρόγραμμα αγώνων.....	5
2.2. Διαχείριση του τουρνουά.....	5
2.3. Μεταγραφική περίοδος.....	6
2.4. Κατανομή θέσεων.....	6
2.5. Περίπτωση ισοβαθμιών.....	6
3. Προετοιμασία πριν τον αγώνα.....	7
3.1. Αλλαγή παίκτη.....	7
3.2. Ώρα και ημερομηνία αγώνα.....	7
4. Προετοιμασία του αγώνα.....	7
4.1. Game settings.....	7
4.2. Επιλογή πλευράς.....	8
5. Κατά την διάρκεια του αγώνα.....	8
5.1. Τεχνικά προβλήματα.....	8
5.1.1. Κανόνες διακοπής (Pause).....	8
5.1.2. Αποσύνδεση παίκτη (Player disconnections).....	9
5.2. Επανάληψη αγώνα.....	9
5.2.1. Bug server στα pick&ban.....	9
5.3. Τέλος ενός αγώνα.....	10
6. Παράνομες ενέργειες.....	10
6.1. Εσωτερικές πληροφορίες.....	10
6.2. Κανόνες συμπεριφοράς.....	10
6.3. Παραπλάνηση.....	10
6.4. Cheating/Χρήση 3rd party προγραμμάτων.....	10

1. Γενικοί κανόνες

1.1. Συμφωνίες μεταξύ ομάδων/παικτών

- Οι συμφωνίες μεταξύ ομάδων/παικτών που διαφέρουν ελαφρώς από τα rules του League Of Legends Greek Championship είναι εφικτό να συμβούν με την προηγούμενη συγκατάθεση της διαχειριστικής ομάδας. Εάν η συμφωνία δεν έχει επικοινωνηθεί προηγουμένως με κάποιον εκ των μελών της διαχειριστικής ομάδας και η ομάδα που βρεθεί στην μειονεκτική θέση υποβάλλει διαμαρτυρία, αυτή απορρίπτεται αυτομάτως
- Συμφωνίες που δεν υπάρχουν στα rules του League Of Legends Greek Championship δεν επιτρέπονται. Σε περίπτωση που υπάρξει συμφωνία μεταξύ παικτών/ομάδων που διαφέρει εξαιρετικά από τους κανόνες του League Of Legends Greek Championship, οι δύο ομάδες λαμβάνουν 5% χρηματικό πρόστιμο από το συνολικό έπαθλο της διοργάνωσης

1.2. Sponsors/Partnerships

Το League Of Legends Greek Championship έχει το δικαίωμα αποκλεισμού ομάδων που το προϊόν του οργανισμού στον οποίο ανήκουν έχει να κάνει με την πορνογραφία, το αλκοόλ, το τσιγάρο, καθώς και προϊόντα-υπηρεσίες που περιορίζονται στην χρήση ατόμων που έχουν ενηλικιωθεί, όπως ο τζόγος κ.ά.

Ο ίδιος κανόνας ισχύει και για τους χορηγούς των ομάδων.

1.3. Ναρκωτικά και αλκοόλ

Απαγορεύεται αυστηρά η συμμετοχή σας στο τουρνουά εάν βρίσκεστε υπό την επήρεια ναρκωτικών ουσιών ή αλκοόλ. Συμπεριφορές που το αποδεικνύουν θα επιφέρουν στον/στην παίκτη/ομάδα ένα χρηματικό penalty τη τάξεως του 5% από τις συνολικές απολαβές της.

1.4. Έπαθλα

Τα έπαθλα θα κατατεθούν το αργότερο 90 ημέρες κατόπιν λήξης του τουρνουά.

Place	Prizemoney
1.	€5,000.00
2.	€2,000.00
3.	€1,200.00
4.	€600.00
5.	€300.00
6.	€300.00
7.	€300.00
8.	€300.00
Total	€10,000.00

2. Περί του League Of Legends Greek Championship

2.1. Πρόγραμμα αγώνων

Βρείτε το αναλυτικό πρόγραμμα των αγωνιστικών

2.2. Διαχείριση του τουρνουά

Επίσημη φόρμα επικοινωνίας αποτελούν τα email.

Για οτιδήποτε επικοινωνήστε με την διαχειριστική ομάδα:

Skoulikaritis Giorgos – kakos@inspot.gr

Theodoros Charalampidis – xstill@inspot.gr

2.3. Μεταγραφική περίοδος

Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα να δηλώσει προσθήκη παίκτη μετά από το πέρας κάθε αγωνιστικής.

Το αίτημα αξιολογείται από την διοργανώτρια αρχή σε βάθος 2 ημερών.

Τα ρόστερ των ομάδων θα κλειδώνουν κάθε Τετάρτη στις 23:59.

2.3.1. Μεταγραφική περίοδος

Ένας παίκτης που αγωνίζεται ήδη στην διοργάνωση μπορεί να αλλάξει μόλις μία ομάδα, ενώ μία ομάδα δεν μπορεί να προσθέσει παραπάνω από 3 παίκτες σε βάθος 1 season.

*Η διοργάνωση προτείνει την ύπαρξη sub παικτών ώστε να αποφευχθούν καταστάσεις όπου η ομάδα δεν μπορεί να καλύψει το βασικό της line up

**Περαιτέρω προσθήκες επιφέρουν χρηματική αφαίρεση από τις τελικές απολαβές

2.4. Κατανομή θέσεων

Παρακάτω μπορείτε να δείτε την κατανομή των θέσεων στο τέλος του season.

Place	Status
1-6.	Playoffs
7.	Playouts
8.	Downgrade

Στο τελικό event θα βρεθούν 4 ομάδες.

2.5. Περίπτωση ισοβαθμιών

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας μετρούν τα μεταξύ παιχνίδια των ισοβαθμούντων ομάδων

- Επόμενος παράγοντας η συνολική διαφορά στο σκορ των ομάδων (maps difference)

- Εάν και ο δεύτερος παράγοντας δεν είναι αρκετός οι ομάδες οδηγούνται σε decider matches

3. Προετοιμασία πριν τον αγώνα

Σχετικά με την προετοιμασία κάθε παιχνιδιού. **Καθίσταται αναγκαίο οι ρυθμίσεις εντός του παιχνιδιού να γίνονται πολύ πριν την έναρξη του παιχνιδιού. Αυτό ισχύει για κάθε παίκτη ξεχωριστά. Για κάθε pause που πραγματοποιείται πριν το δεύτερο λεπτό κάθε αγώνα (εξαιρούνται τα προβλήματα σύνδεσης), η ομάδα θα επιβαρύνεται με 1% επί των χρηματικών απολαβών της.**

3.1. Αλλαγή παίκτη

Απαγορεύεται να γίνει αλλαγή ενός παίκτη κατόπιν έναρξης της διαδικασίας των Picks&Bans. Σε αγώνες μορφής Best Of 3, οι παίκτες των ομάδων μπορούν να εναλλάσσονται ανάμεσα από τα παιχνίδια.

3.2. Ώρα και ημερομηνία αγώνα

Η ώρα και ημερομηνία των αγώνων δεν μπορεί να μεταβληθεί.

Για κάθε 5 λεπτά χαμένα από την προκαθορισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, η ομάδα που ευθύνεται επιβαρύνεται με 2% επί των συνολικών χρηματικών απολαβών της.

4. Προετοιμασία του αγώνα

4.1. Game settings

- Map : Το Φαράγγι των Επικαλεστών (Summoner's Rift)
- Αριθμός παικτών σε κάθε ομάδα : 5
- Pickmode : Tournament Draft

*Όλοι οι αγώνες πρέπει να παίζονται στον Tournament Realm 5 (Η ομάδα που αδυνατεί να αγωνιστεί λαμβάνει 10% penalty επί των χρηματικών απολαβών της και το παιχνίδι μεταφέρεται στον Eune)

4.2. Επιλογή πλευράς

- Στο πρώτο παιχνίδι side επιλέγει η ομάδα που βρίσκεται από αριστερά
- Στο δεύτερο η ομάδα που εναπομένει
- Στο τρίτο και εφόσον χρειαστεί side επιλέγει η ομάδα με την γρηγορότερη νίκη

5. Κατά την διάρκεια του αγώνα

5.1. Τεχνικά προβλήματα

Τα τεχνικά προβλήματα (internet/hardware) επιβαρύνουν τον εκάστοτε χρήστη και την ομάδα του.

5.1.1. Κανόνες διακοπής (Pause)

Στους αγώνες που παίζονται στο Tournament Draft Mode απαγορεύεται να διακοπεί το παιχνίδι χωρίς σημαντικό λόγο (π.χ. αποσύνδεση παίκτη).

- Σε περίπτωση που κάποιος παίχτης αποσυνδεθεί, επιτρέπεται να διακοπεί το παιχνίδι μετά από προειδοποίηση στο All Chat.
- Σε όλες τις άλλες περιπτώσεις πρέπει και οι δυο ομάδες να συμφωνήσουν στο All Chat για να διακοπεί ο αγώνας.
- Για να συνεχιστεί ο αγώνας πρέπει να συμφωνήσουν και οι δύο ομάδες στο All Chat.
- Κατάχρηση της εντολής "Pause" θα οδηγήσει σε αποκλεισμό.
- Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα 10 λεπτών pause. Σε περίπτωση που το ξεπεράσει η αντίπαλη ομάδα οφείλει να ενημερώσει κάποιον υπεύθυνο προκειμένου να επιληφθεί επί του θέματος. Εάν το περιστατικό δεν αναφερθεί εγκαίρως, μετέπειτα παράπονα δεν θα γίνονται αποδεκτά.

Για κάθε pause που ξεπερνά τα 3 λεπτά ένα στιγμιότυπο/screenshot πρέπει να επιδεικνύεται.

5.1.2. Αποσύνδεση παίκτη (Player disconnections)

Εάν κάποιος παίκτης αποσυνδεθεί κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού για οποιοδήποτε λόγο θα πρέπει να επανασυνδεθεί το συντομότερο δυνατόν. Αν ο αγώνας παίζεται σε Tournament Draft Mode τότε μπορεί να γίνει παύση του παιχνιδιού (pause) ακολουθώντας τους παραπάνω κανόνες. Σε διαφορετική περίπτωση το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά. Επιπλέον, συμπληρωματικά ως προς αυτό τον κανόνα λειτουργεί και ο αμέσως επόμενος κανονισμός, 5.2!

5.2. Επανάληψη αγώνα

Ένα παιχνίδι για να οδηγηθεί σε επανάληψη θα πρέπει να τηρεί τις παρακάτω προϋποθέσεις:

- Το ρολόι αυτού δεν θα πρέπει να έχει υπερβεί το 00:02:00
- Δεν θα πρέπει να έχει πραγματοποιηθεί οποιοδήποτε spot ήρωα από την αντίπαλη ομάδα
- Ομοίως και για οποιαδήποτε επίθεση σε minions, jungle creeps, πύργους ή αντίπαλους ήρωες
- Οποιοδήποτε δημιουργία skillshot στην αντίπαλη ζούγκλα, είτε τοποθέτηση vision από το river και έπειτα, αναιρεί την παραπάνω δυνατότητα

*Τον τελευταίο λόγο για το rematch έχει η διοργανώτρια αρχή

5.2.1. Bug server στα pick&ban

Σε περίπτωση που summoner spells, runes ή masteries δεν φορτώσουν σωστά, η ομάδα που αντιμετωπίζει το πρόβλημα έχει το δικαίωμα να αιτηθεί rematch προσκομίζοντας τα απαραίτητα αποδεικτικά.

5.3. Τέλος ενός αγώνα

Ένας αγώνας τελειώνει με την καταστροφή του αντίπαλου Nexus ή την παράδοση της αντίπαλης ομάδας (forfeit).

6. Παράνομες ενέργειες

6.1. Εσωτερικές πληροφορίες

Όλα τα κείμενα τα οποία εμπλέκουν παίκτες και διοργανωτές απαγορεύεται να κοινοποιηθούν σε τρίτους δίχως προηγούμενη γραπτή έγκριση.

6.2. Κανόνες συμπεριφοράς

Όλοι οι συμμετέχοντες είναι υποχρεωμένοι να συμπεριφέρονται με κόσμιο τρόπο στους υπόλοιπους συμμετέχοντες και στην ομάδα των διαχειριστών. Σε διαφορετική περίπτωση οι εμπλεκόμενοι θα τιμωρούνται.

6.3. Παραπλάνηση

Η παραπλάνηση παικτών ή αρμοδίων που αποσκοπεί στην απόκτηση πλεονεκτήματος τιμωρείται.

6.4. Cheating/Χρήση 3rd party προγραμμάτων

Οποιαδήποτε κατάχρηση δίνει πλεονέκτημα πέρα από τα πλαίσια του επιτρεπτού απαγορεύεται ρητά και τιμωρείται. Τέτοια είναι

- Επαναλαμβανόμενη χρήση των bug του παιχνιδιού
- Χρήση script